Пояснительная записка

Авторы проекта: Кузнецова Валерия, Антонова Алина

Идея: проект – игра, целью которой является выращивание питомца-лиса с возможностью изменять его образ и несколькими мини-играми.

Интерфейс

На основном экране пейзаж и лис. С него можно открыть окна «образ», «магазин», «мини-игры». Также здесь находится шкала, показывающая накопленный опыт, настроение лиса, а также количество накопленных монет.

В окне «магазин» за накопленные монетки можно купить предметы смены образа лиса: шапку, носочки или другой пейзаж.

В окне «смена образа» можно изменить образ лиса, поменяв пейзаж или «надев» на него шапку или носочки.

В окне мини-игры можно увидеть список мини-игр, в которые игрок может сыграть для того, чтобы заработать монетки и дополнительный опыт.

Кнопки ухода: кормить, поить, гладить. Уход за лисом повышает его настроение, если не заходить в игру более 1 дня его настроение начнет падать. Когда вы гладите лиса, его настроение улучшается.

Используемые библиотеки: sys, pygame, pymysql, random <дополнить>

Используемые классы:

Для использования программы необходим python, версии не ниже, чем 3.8, а также установленные библиотеки <дополнить>. Также необходимо иметь доступ к базе данных (user: root, password: root, host: localhost, port: 3307, database: entiring) и запущенный сервер, на котором она хранится.